



POSELSTVÍ VELIKONOČNÍHO OSTROVA

METODIKA PRO MALÉ 7–12 LET

GAMEBOOK
E-PŘÍLOHA PRO MALÉ

9

Jako domorodec z ostrova Rapa Nui vidíš, že ostrov spěje k zániku. Ty přesto věříš, že se ti ho ještě podaří zachránit. Proto se vydáváš na obhlídku ostrova – třeba by s tím šlo ještě něco udělat! Tvým úkolem je zjistit, jak se dá tenhle ostrov ještě zachránit.

1.

Vyrážíš ze své vesnice na blízký kopec, aby ses pořádně rozhlédl po okolí. Kudy se dáš?

Vlevo	2
Rovně	7
Vpravo	10

2.

Došel jsi na území Dlouhouchých. Po chvíli se před tebou objevuje podivná chatrč, před kterou se na ohni peče zářivě modrá ryba. Co uděláš?

Pokračuješ dál svou cestou	3
Protože máš hlad, sundáš rybu z ohně a sníš ji	5
Odhrneš kůžemi zakrytý vchod a vstoupíš dovnitř	13

3.

Ještě chvíli putuješ, až dojdeš k chýši, před kterou sedí náčelník Dlouhouchých a strašně nařiká. Zeptáš se ho, co ho trápí. Odpovídá, že zuby a žádá tě, abys mu donesl lék od klanu Křivozubých. Co uděláš?

Neváháš a vydáváš se pro lék ke známé babce kořenářce z klanu Křivozubých	32
Chceš se po léku poohlédnout při průzkumu území Dlouhouchých	27
Slíbíš mu, že pro lék ke Křivozubým dojdeš. Ale ještě ho poprosíš o radu, jak zachránit ostrov	26

4.

Jeden Křivozubý se nechá slyšet, že to není tvůj problém, tak ať si hledíš svého a necháš je tu kácet. A ještě ti doporučí, ať nerozhněváš bohy a jdeš pomoci zvedat sochy.

Poslechněš ho a jdeš pomoci se zvedáním sochy 18

Jak je tak vidíš, napadá tě, že by sis mohl postavit z posledních stromů velkou dřevěnou kánoi a doplout s ní pro pomoc se záchranou ostrova někam mimo ostrov, vrhneš se na to! 20

Nevíš, jak s tím souvisí bohové. Jdeš raději vyhledat vrchního stavitele, ať ti to objasní 6

5.

Udělá se ti strašně špatně od žaludku. To byl nápad jíst zářivě modré ryby! Jako bys zapomněl, že poslední jedlé ryby se tu vylovily, ještě když jsi byl malý. Nezbývá, než se jít uzdravit do své vesnice a zachraňovat ostrov, až ti bude lépe 1

6.

Vrchní stavitel se na tebe oboří, co jsi to za hlupáka. Každý na ostrově přece ví, že sochy moai jsou obětí bohům, kteří nás zachrání! Dál už se s tebou nechce bavit, ty se proto vydáváš dál 19

7.

Blížíš se k táboru klanu Krátkouchých. Cesta se klikatí a po několika zákrutech dojdeš na mýtinu, kde už nezbyl ani jeden strom.

Pařezy ti jen připomenou, že musíš s ostrovem rychle něco udělat.

Hned se rozběhneš po cestě doprava 10

Už jsi unavený, jeden pařez ti poslouží jako dobrý polštář
a raději si na chvíli odpočineš 9

Když si celou tu mýtinu prohlížíš, vlevo v dáli vidíš velké sochy.

To tě zaujme a jdeš se podívat blíž 25

8.

Náčelníkovi lék opravdu pomohl. Už tolik nenaříká. Svěří se ti, že radu ohledně záchrany ostrova bys měl hledat na území klanu Křivozubých. Nevíš, jestli jim jen není vděčný za jejich lék, ale co ti zbývá? Je to náčelník, kdo jiný by to měl vědět? Vracíš se tedy zpět za Křivozubými 10

9.

Už pomalu usínáš, když tě probudí veliká rána.

Jdeš se podívat, co se stalo 25

10.

Sešplhal jsi na území klanu Křivozubých. Vidíš zdejší bojovníky, jak se pilně připravují na souboj o titul Ptačího muže. Zdá se, že tě už také zpozorovali. Co uděláš?

Vyzveš je na souboj. Přece nedovolíš, aby byl Ptačí muž
z klanu Křivozubých! 31

Rozhodneš se je raději ignorovat a jdeš dál svou cestou ... 12

Poprosíš je, zda Ti prozradí místo, kde se dá získat
vejce rybáka 11

11.

K tvému překvapení ti vyhoví! Pošlou tě hledat vejce k útesům Orongo . .29

12.

Cesta stoupá a zase klesá. Najednou dojdeš na rozcestí.

Vydáš se doleva 24

Vydáš se doprava 16

Vydáš se rovně 7

13.

Uvnitř chatrče je místní šaman. Co uděláš?

Čar a kouzel se bojíš, odejdeš z chatrče a jdeš si svou cestou 3

Necháš si vyložit budoucnost z kostí. Třeba se dozvíš,
jak máš zachránit ostrov 15

14.

Chvíli se touláš po okolí, ale jídlo pro starce ne a ne najít. A kdyby jenom pro starce, i tobě už začíná kručet v břiše!

Nenapadne tě nic lepšího, než jít zkusit ulovit nějaké rybáky 21

Necháš jídlo pro starce být. Už máš pořádný hlad sám. Raději se jdeš podívat na sochy moai, třeba u nich bude mít někdo něco k jídlu 33

Pokusíš se v moři chytit nějakou rybu 37

15.

Ostrov spěje k záhubě, ale podle šamana bys ho ještě mohl zachránit, pokud doneseš vejce rybáka. Říkáš si, že vejce se nosí každoročně v závodu o Ptačího muže a pomalé záhubě ostrova zatím nezabránilo.

Proto o vejci nechceš nic slyšet, to je pro tebe až příliš
nebezpečný podnik! Jdeš pryč. 35
Přesto se pro to vejce vydáš, chceš přece zachránit ostrov! 29

16.

Po chvíli přicházíš do neznámé vesnice. Jak jdeš vesnicí dál, u jedné chýše sedí stařec a něco si mumlá pod fousy.

Nechce se ti poslouchat jeho rozumy, vrátíš se raději zpět
na známou mýtinu 7
Oslovíš ho, třeba se něco zajímavého dozvíš 17

17.

Stařec tě ale nejprve poprosí, abys mu donesl trochu jídla.

Vyhovíš mu a jdeš mu sehnat nějaké jídlo 14
Odmítneš – všichni na ostrově trpí hladu, pomalu už není co jíst
a ty bys tu měl krmit nějakého starce? Jdeš se raději projít dál . . . 29

18.

Pomáháš ostatním se zvedáním sochy, máš ale velkou smůlu. Vedlejší socha na tebe a další chudáky spadla. Ztrácíš vědomí. Po nějakém čase se probouzíš ve své vesnici 1

19.

V dále vidíš Křivozubé, jak tam kácí poslední stromy. Rozběhneš se za nimi. Jakmile tě spatří, hází na tebe výhružné pohledy a cení křivé zuby. Co uděláš?

Lekneš se a dáš se bezhlavě na útěk, odkud jsi přišel. 7

Výhružné pohledy tě neodradí a jdeš blíž. Dobře víš,
že tyto poslední stromy jim rozhodně nepatří 22

20.

Stálo to velké úsilí a další pokácené stromy, ale velkou dřevěnou kánoi jsi postavil. Jsi pašák! Rychle se sbalíš a vydáváš se na obhlídku okolních vod kolem ostrova. Dny plynou a nikde další známky života. Naprosto vysílený se vracíš na Rapa Nui 1

21.

Blížíš se k samému okraji ostrova k útesům Orongo a štěstěna ti přála. Skutečně tu poletuje několik rybáků.

Chvíli po nich střílíš z luku, snad bys jednoho mohl trefit. 28

Možná bude lepší k jídlu sehnat jejich vejce. Vydáváš se k útesům.

Když z nich slezeš dolů, dostaneš se k moři a doplaveš k ostrůvkům,
kde rybáci hnízdí 29

Támhle jeden rybák sedí na skále! Rychle pro něj 36

22.

Křivozubí na chvíli přestávají kácet stromy a obklopují tě.

Vyzveš je, ať kácení hned nechají 4

Nakonec dostaneš strach a utíkáš pryč,
ukryješ se v podivné chatrči 13

23.

Stařec tam na tebe už čeká. Poté, co se rozdělíte o jídlo, dá ti radu, jak zachránit ostrov: je potřeba uchovat poslední stromy a z jejich semínek vypěstovat další. Když budou na ostrově stromy, budou zadržovat vodu a také chránit půdu, aby ji neodnášel vítr. Na ostrov se vrátí život a s ním i zvířata. Je třeba začít pěstovat i různé plodiny a opatrovat to, co ještě zbylo.

Po vyslechnutí příběhu ses dal do zachraňování ostrova a s pomocí ostatních se to povedlo! Jak léta ubíhala, na ostrov se vracel život a přibývalo zeleně.

Hurá! Ostrov je zachráněn! Gratulujeme.

24.

Cesta se ti zdá povědomá a opravdu – za chvíli jsi na známém kopci . . . 1

25.

To jsou přece sochy moai! Před chvílí tu zřejmě nějaká spadla a pár Krátkouchých zavalila, ostatní se je snaží osvobodit. Prohlížíš si celou scénu a přemýšlíš, co dál.

Pomůžeš ostatním vyprostit ty chudáky 18

Vypadá to, že Krátkouší zvládnou své přátele vyprostit sami. Jak tak koukáš na sochy, uvažuješ, co muselo dát práce je vyrobit, a napadá tě, že bys mohl ze dřeva udělat velkou dřevěnou kánoj, vydat se s ní na moře a hledat pomoc pro civilizaci někde daleko 20

Chystáš se jim pomoci. Vrtá ti ale hlavou, k čemu jsou ty sochy vlastně dobré. Proto se nejdřív zeptáš vrchního stavitele 6

26.

Náčelník se zamyslí a pak se dá náhle do pláče. Mezi jeho vzlyky a naříkáním vyrozumíš, že je již starý a že ostrov může zachránit jen nový náčelník. Tím se stane přeborník v titulu Ptačího muže, který donese vejce. Jasná věc! Na náčelníkovy bolavé zuby rychle připravíš obklad z léčivé kapradiny a vydáváš se pro vejce 10

27.

Chodíš sem a tam celé hodiny, lék nenacházíš. A ani nikoho, kdo by ti poradil, jak zachránit ostrov. Co se dá dělat – nakonec se přece jen musíš podívat na území těch Křivozubých, i když se ti ani trochu nelíbí 10

28.

Dneska je tvůj šťastný den! Jednoho rybáka jsi skutečně ulovil. Co uděláš?

Vrátíš se ke starci a o potravu se s ním rozdělíš 23

Najíš se radši sám. Pak se vydáš cestou pryč od útesů. 24

29.

Jsi na samém okraji útesů Orongo. V dálce jsou vidět ostrůvky, kde hnízdí rybáči. Vydáváš se pro vejce – co naplat, že nejsi trénovaný, nějak to zvládneš! Začínáš lézt z útesů dolů. Vtom najednou uklouzneš a padáš.

Dopadáš na zem a ztrácíš vědomí 30

30.

Probouzíš se a vidíš, že jsi naštěstí nespádl hluboko. Ocitl ses na nějaké cestě, vydáš se po ní dál 12

31.

Dostal jsi pěkně na budku. Když jsi na ně útočil, napadlo tě, že mají početní převahu? Jak se probouzíš z bezvědomí, zjistíš, že ležíš kdesi u moře.

Najednou jde kolem neznámý, dáte se do řeči a on ti poradí, abys našel klan Krátkouchých a požádal je o radu.

Řekneš si, že klan Krátkouchých ti určitě nepomůže a vydáš se

opět na cestu 12

Poslechneš jeho radu a rozhodneš se Krátkouché vyhledat. 7

32.

Domek je plný různých páchnoucích ingrediencí a bylinek. Uvnitř je stará babka kořenářka, která tě hned vítá a podává ti lék na bolavé zuby. Nemáš prý na nic čekat a lék rychle zanést náčelníkovi Dlouhouchých. Třeba ti pak poradí, jak můžeš zachránit ostrov 8

33.

Dojdeš k sochám moai. Po jídle ani památky, ale je tu spousta chudáků, kteří se dřou se zvedáním nejnovější sochy. Žádají tě o pomoc. Co uděláš?

Pomůžeš se zvedáním sochy 18

Nene, na zvedání sochy teď není čas. Navíc máš přece takový hlad!

Raději se jdeš podívat k útesům Orongo, třeba tam budou poletovat ti rybáci 34

34.

Po cestě myslíš na to, že ještě lepší než samotný rybák, který se těžko loví, je jeho vejce, které určitě zažene tvůj hlad! Pokračuješ k útesům Orongo, odkud vede cesta o ostrůvkům, kde rybáci hnízdí 29

35.

Ještě před tím, než odejdeš, ochutnáš kousek té zářivě modré ryby, která se peče na ohni před chatrčí 5

36.

Chvíli lezeš a rybák už je skutečně blízko, sedí na vedlejší skále. Tobě zbývají jen dvě možnosti:

Vzdáš to a raději se vrátíš ke střílení z luku 28

Skočíš pro něj! Tak daleko určitě doskočíš! 30

37.

Podarí se ti ulovit zářivě modrou rybu, kterou si hned upečeš na ohni a sníš 5

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37			