

Pravidla šifrovačky DNEM! 2019:

- Šifrovací týmy jsou **2-3členné**.
- Tým bude možné na srazu doplnit o druhou nebo třetí osobu.
- Dvoučlenný tým získá 1 nápovědu k šifře navíc (oproti týmu tříčlennému), tým mladších účastníků (do 15 let) získá za každého mladšího účastníka 1 nápovědu k šifře navíc.
- Jednotlivé týmy spolu v průběhu akce **nespolupracují**.
- Spolupráce s kamarády, rodiči atp. na telefonu, hledání na internetu, googlu atp. **je povolena**. Na těchto místech můžete hledat radu, toto pravidlo tedy nemá být využíváno např. tak, že někomu čtvrtému pošlete mobilem fotku šifry a on ji za vás vyluští v pohodlí domova a vám pošle jen výsledek.
- Vítězí tým, který **v nejrychlejším čase odhalí, kde se nachází CÍL**.
- Cíl je zcela konkrétní místo v Brně nebo jeho okolí, kde se na závěr akce všichni sejdeme.
- Jednotlivé týmy plní **ÚKOLY** (luští šifry, hádanky, křížovky, kvízy aj.) na jednotlivých trasách.
- V úkolech/šifrách v textové podobě většinou nehrají roli háčky a čárky, gramatické chyby atp.
- **TRASY** jsou obvykle 3 nebo 4.
- První trasa, na kterou tým vyráží, **se losuje** (pokud je o ni více zájemců, než je povoleno). Pořadí luštění dalších tras si určuje tým sám.
- Na konci každé trasy (splněním všech úkolů na trase) získáte jednu **INDÍCI**.
- Indicie jsou slova, ze kterých je možné určit, kde se nachází cíl.
- Není nutné získat **VŠECHNY** indicie pro to, abyste byli schopni určit, kde se nachází cíl.
- Pokud si nevíte rady, nevíte jak dál, můžete vždycky získat **NÁPOVĚDU**.
- Nápovědy poskytuje organizátor akce na telefonu **777 872 473**.
- Za nápovědu vám budou přičteny **MINUTY NAVÍC** k vašemu času ve hře. Můžete pak sice zjistit jako první, kde je cíl, ale díky minutám navíc bude jako vítězný označen jiný pomalejší tým, který ale nevyužil tolik nápověd. Obecně je výhodné nápověd v rozumné míře využívat.
 - Získáte **+ 10 min** navíc za **1. nápovědu** k řešení jedné šifry/úkolů. Jedná se o základní nápovědu, která vám naznačí, jak úkol plnit.
 - Získáte **+ 15 min** navíc za **2. nápovědu k řešení té stejné šifry/úkolů**. Jedná se o návodný kompletní postup, jak šifru vyluštít.
 - Získáte **+ 20 min** navíc za **3. nápovědu k řešení té stejné šifry/úkolů**. Jedná se o prozrazení výsledku šifry.
 - 1., 2., a 3. nápovědu k řešení šifry/úkolů je nutné čerpat postupně (není možné rovnou žádat např. 3. nápovědu).
 - Získáte **+ 5 min** navíc za běžnou konzultaci libovolného druhu, např. potvrzení, že postupujete na trase správně nebo jdete na správné místo.
 - Získáte **+ 5 min** navíc za informaci od organizátora, kolik indicií již získaly jiné skupiny.
 - Získáte **+ 30 min** navíc za prozrazení další indicie navíc, která vás dovede do cíle (lze získat až poté, co jste se pokusili získat všechny předchozí indicie z jednotlivých tras).
- **Jakmile tým ví, kde je cíl, napíše nebo zavolá organizátorovi**. Pokud se mylí, získá **+ 30 min** navíc.
- Pokud místo cíle tým vyluští správně, je jeho čas vyluštění zaznamenán a může zbytek času (než se v cíli sejdeme všichni) věnovat např. doluštění dalších šifer..
- **Při rovnosti času** odhalení místa, kde se nachází cíl, **(+5 minut)**, rozhoduje **počet vyluštěných šifer a počet šifer vyluštěných bez nápovědy**.
- S plněním šifer/úkolů/hledáním cíle je **nutné přestat v ...15.45... hodin**. Pokud nejste ze získaných indicií stále schopni odvodit, kde se cíl nachází, bude vám cíl prozrazen organizátorem. Zároveň získáte **60 min** navíc k vašemu času ve hře.
- Organizátor se nachází v cíli až od stanovené hodiny.
- **Po dosažení konce každé trasy** tým povinně **hlásí SMS** nebo tel organizátorovi, **jakou získal indicii**.
- Není vyloučeno, že organizátor udělal v šifře nechtěnou chybu. Máte-li takové podezření, můžete se domoci nápravy u organizátora.
- Pokud si nejste jisti výkladem pravidel při řešení některé situace během dne, **obraťte se na organizátora** (bez penalizace minutami navíc).
- Snažte se postupovat podle pravidel. Máte-li pochybnost, zda by vašim nápadem nemohla být pravidla náhodou obežita, raději se informujete u organizátora akce (bez penalizace minutami navíc).
- Další neřešené situace vyřeší organizátor akce v průběhu akce.